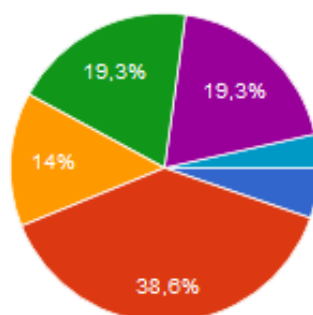




SuomiStriimit Talvitron palautteet yhteenveto

- Palautteiden perusteella kaikki tapahtumaan osallistuneet olivat tyytyväisiä omaan striimivuoroonsa.
- Ihmiset pitivät striimivuoroja sopivan pituisina, mutta tapahtumassa striimattiin poikkeuksellisen pitkään samaa peliä (ETS2) ja tästä tuli hieman kritiikkiä. Tapahtumat suunniteltiin täysin sattumalta samalle viikonlopulle ja talviaiheisuuden ansioista ne päätettiin yhdistää synergiaetujen saavuttamiseksi. Tämä tuskin tulee toistumaan (12h samaa peliä maratonin aikana).
- Yli puolet vastanneista katsoi maratonia yli 6 tuntia ja lähes kaikki loput useita tunteja.

Kuinka paljon seurasi maratonia?



- Alle tunnin
- Useita tunteja
- 6-12 tuntia
- 12-24 tuntia
- Yli 24 tuntia
- En seurannut maratonia

- Peliarvonnoista maratonin aikana tykättiin yleisesti ne olivat hyvä extra, mutta useamman palautteen antajan mielestä arvontoja oli liian usein. Myönnämme että arvontojen määrä lähti hieman lapasesta. Otamme tämän huomioon seuraavassa maratonissa.
- Botin toimivuutta arvunnoissa kyseenalaistettiin. Myönnämme että liian tiheällä arvontatahdilla botti ei toiminut odotetulla tavalla. Etsimme uuden ratkaisun tulevia maratoneja ajatellen.
- Chatin ilmapiiriä keuhuttiin vuolaasti. Kiitos tästä kuuluu kaikille katsojille sekä moderaattoreille.
- Joku toivoi enemmän lyhyitä pelivuoroja. Lyhin mahdollinen pelivuoro oli 30 minuuttia, mutta striimaajat päättävät minkä mittaisia vuoroja haluavat. Primetime aikana maksimi oli 2 tuntia.
- SuomiStriimien ja erityisesti maratonien tarkoitus on myös tuoda näkyvyyttä uusille tai vähemmän tunnetuille striimaajille. Emme jatkossakaan jaa striimiaikoja striimaajan suosion perusteella. Jokainen varaa sellaisen ajan mikä itselle sopii. SuomiStriimit tiimi-striimaajat pääsevät kuitenkin varaamaan aikoja ennen muita striimaajia. Eräs toivoi ammattimaisempaa otetta maratonissa striimaukseen ja oman kanavan "demoaminen" tulisi palautteen mukaan jättää pois. Tapahtuman tarkoitus on myös esitellä itseään striimaajana, joten "demoaminen" kuuluu asiaan - se on jopa suotavaa.
- Maratoneissa on nähty pelejä laidasta laitaan. Striimaajat itse päättävät, mitä haluavat pelata maratonissa, eikä järjestäjillä ole muuta kantaa asiaan kuin se, onko peli aiheeseen sopiva.

- Äänenlaadun vaihtelulle emme järjestäjinä mahda mitään. Olemme muistuttaneet testaamaan ääniasetukset ennen omaa vuoroa ja palautteissa kehuttiin myös että kaikilla asetukset olivat OK.
- Osittain yhtenäiseen layouttiin pyrimme tarjoamalla kuvan, mitä voi käyttää taustana. Jokaisella on kuitenkin pelistä ja ohjelmistosta riippuen muulla tavoin oman tyylinen layout.
- Saimme lukuisia uusia ehdotuksia maratonien aiheiksi:
 - o PokeTron
 - o IRL, Talkshow, ja muita.. Harvinaisempia kategorioita käydä läpi.
 - o Huonojen pelien maraton
 - o Lastenpeli -maraton
 - o Puzzlepeli -maraton
 - o Retropeli -maraton
- Äänestyksen tulokset:



- Seuraavan maratonin aihe on: "Suosikkipeli -maraton", jossa osallistujat striimaavat yhtä suosikkipeleistään. Odotettavissa toukokuussa.
- Suomipelit -maraton tod. näk. loppuvuonna 2017.